

U12-Spielregeln BBW-3x3-Sommerliga

(Kurzfassung und spezielle Turnierergänzungen)

Spelfeld und Ball	➤ Ungefähr halbes Spielfeld bis zur Markierung, Ball in Größe 5 – kein 3x3-Ball.
Korbhöhe	➤ Abgesenkte Körbe auf 2,60 m.
Mannschaftsgröße	➤ 3 Spieler*innen auf dem Feld, 1 Auswechselspieler*innen.
Trikots	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Jede Mannschaft tritt in Trikots oder gleichfarbigen T-Shirts an. ➤ Es müssen zwei verschiedenfarbige Trikots oder T-Shirts vorhanden sein. ➤ Die im Plan zuerst genannte Mannschaft zieht immer hell an, es sei denn man ist sich anders einig.
Kampfgericht	➤ 1 Anschreiber*in, 1 Ergebnisanzeiger*in.
1. Ballbesitz	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Münzwurf. ➤ Gewinner*in darf über den ersten Ballbesitz entscheiden.
Punktesystem	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 1 Punkt innerhalb der Zone. ➤ 2 Punkte außerhalb der Zone.
Spieldauer & Punktelimit	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 1x 10 Minuten Spielzeit. Davon 9 Min. durchlaufend und zentral gemessen. ➤ Letzte Minute gestoppt. ➤ Punktelimit: 21 Punkte.
Verlängerung	➤ Das Team, das zuerst einen Korb erzielt, gewinnt das Spiel.
Wurfuhr	➤ Entsprechend der Miniregeln gibt es kein Zeitlimit für einen Wurf. Schiedsrichter/in achtet aber auf ein hohes Tempo und können Zeitspiel anmahnen und abpfeifen.
Ballbesitz nach Korberfolg	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Kein Einwurf. ➤ Verteidigendes Team erhält Ball. ➤ Ball muss hinter die Distanzlinie gespielt werden, bevor ein Angriff erfolgt (Clearing). ➤ Verteidigung während des Clearings ist nicht erlaubt!
Ballbesitz nach totem Ball	➤ Das Spiel wird mit einer Ballübergabe von einem Verteidiger an einen Angreifer hinter der Distanzlinie frontal vor dem Korb fortgesetzt (Check-Ball).
Ballbesitz nach einem Defensivrebound oder Ballgewinn	➤ Der Ball muss durch Pass oder Dribbling zu einem*r Spieler*in hinter die Distanzlinie bewegt werden (Clear).
Ballbesitz nach einer Sprungballsituation	➤ Verteidigende Mannschaft erhält den Ballbesitz.
Freiwürfe nach Foul in einer Wurfaktion	<ul style="list-style-type: none"> ➤ 1 Freiwurf bei Wurfversuch innerhalb der Zone. ➤ 2 Freiwürfe bei Wurfversuch außerhalb der Zone.
Mannschaftsfoulgrenze	➤ Persönliche Fouls werden nicht gewertet, 6 Mannschaftsfouls sind die Grenze.
Bei Erreichen der Mannschaftsfouls 7, 8, 9	➤ 2 Freiwürfe.
Bei Erreichen Mannschaftsfouls 10 und mehr	➤ 2 Freiwürfe und Ballbesitz.
Technische Fouls und Disqualifikation	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Zwei technische Fouls führen nicht zur Disqualifikation des betreffenden Spielers oder der Spielerin für das laufende Spiel. ➤ Zwei unsportliche Fouls führen automatisch zur Disqualifikation des betreffenden Spielers oder der Spielerin für das laufende Spiel. ➤ Die Turnierleitung behält sich vor, bei besonders unsportlichem Verhalten einen Ausschluss vom gesamten Turnier auszusprechen.
Spielerwechsel	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Auswechselungen sind nur bei „toten Bällen“ oder „Check-Ball“ erlaubt. ➤ Ein physischer Kontakt (Abklatschen) zwischen den Spieler*innen ist erforderlich. ➤ Man muss sich dazu nicht bei den Schiedsrichtern oder dem Kampfgericht anmelden. ➤ Bei wenigen Gelegenheiten durch fehlende Checkbälle, können die Schiedsrichter einen fliegenden Wechsel der angreifenden Mannschaft zulassen.
Coaching	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Während des Spiels und bei Auszeiten ist Coaching in der BBW-3x3-Sommerliga von der Bank aus erlaubt. Das Coaching soll darauf abzielen, den Spieler*innen zu helfen, und darf nicht dazu genutzt werden Schiedsrichterleistungen zu kommentieren. ➤ Kommentare zur Schiedsrichterleistung werden umgehend geahndet.
Auszeiten	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Keine Auszeiten, da zentrale Zeitnahme. ➤ Im Finale steht jeder Mannschaft eine Auszeit zur Verfügung (nur bei totem Ball, nicht nach Korberfolg).

Anmerkungen:

- Ein*e Spieler*in ist „hinter der Distanzgrenze“, wenn keiner seiner/ihrer Füße mehr auf oder innerhalb der Distanzlinie steht. Sobald in einem Angriff ohne vorhergehendes „Clear“ eine Korbwurfaktion gestartet wird, ist dies eine Regelübertretung und die verteidigende Mannschaft erhält den Ball. Schiedsrichter rufen „Kein Clear“, wenn dieses noch fehlt.
- [Offizielle 3x3-Regeln](#) gelten für alle Spielsituationen, die nicht explizit oben erwähnt werden.